

# “Juegos del Mundo”

Gonzalo Sánchez Martínez

## **Mayt mât: (Marruecos)**

Consiste en levantar a un niño mayor, tan alto como sea posible pero usando solo los dos dedos índices colocados bajo los hombros y los pies.

## **La Puchera: (Cáceres)**

En un terreno se marca una línea a 1m de la pared (que sea alta), donde se dibuja una línea horizontal a unos 80cm del suelo. Todos los jugadores irán golpeando un balón con el pie tratando que de por encima de la línea de la pared. Si uno no lo consigue irá a la puchera, espacio entre la línea y la pared, y allí intentará coger el balón que los otros irán golpeando hacia la pared como hacían antes. Si lo consigue dirá pies quietos e intentará darle a los otros que han salido corriendo.

## **“Mata”: (Portugal)**

Los jugadores dispuestos en círculo se pasan la pelota a la vez que van contando hasta 5. La quinta persona que recibe la pelota tratará de dar con ella a los demás que aprovechan para escapar en el intervalo desde que el cuarto pasa la pelota .

## **Juego de destreza: (Grhib)**

Levantar 5 cerillas colocadas en una caja de fósforos con los dedos correspondientes de ambas manos.

## **Zancos: (Marruecos)**

Construidos a partir de una rama de árbol bifurcada.

## **Gira: (Grhib)**

En parejas girar cogidos de las manos sin soltarse.

## **-----:(Mauritania)**

Una pelota de madera, de cuero o de trapo y con un palo curvo en su extremo inferior. La pelota es lanzada de un campo hacia otro por dos equipos opuestos. La pelota siempre ira rodando.

### **Juego de autodomio: (Marruecos)**

En parejas uno frente a otro, mirase fijamente a la cara evitando reírse y siguiendo una serie de órdenes de manera correcta.

### **-----:(Sahara tunecino)**

Desde la posición de cuclillas, intentar coger un objeto con la boca sin caerse y sin apoyar las manos.

### **“Coto”: (Jaca)**

Utilizando una picota o palo pequeño puntiagudo, y un palo largo. El que tiene la picota la coloca en el suelo y con el palo largo la golpea en uno de los extremos haciéndola saltar y volviendo a golpearla en el aire enviándola hacia el otro jugador. Si la coge en el aire elimina al otro.

### **“Matambula”: (Angola)**

Dos equipos de uno a tres jugadores. Uno se defiende y el otro ataca. Cada uno del equipo que se defiende lleva un bate en cada mano. El equipo que ataca lleva pelotas blandas que irá lanzando y los otros intentarán esquivarlas con los bates. Se cambian los papeles cuando una pelota impacta sobre el cuerpo de uno de ellos.

### **“Ajutatut”: (Indios)**

Los jugadores forman un círculo en pie o de rodillas y colocan una mano sobre su espalda. La pelota ira pasando con la palma de la mano libre al de su derecha. Se van contando el número de vueltas que se consiguen dar.

### **“Takgro”: (Tailandia)**

Todos los jugadores en pie en círculo, normalmente uno ocupa el centro, aunque no es imprescindible. Tienen que mantener la pelota en el aire tanto tiempo como puedan golpeándola con todas las partes de su cuerpo excepto sus brazos.

### **“Seba tiza”: (Líbano)**

Se apilan varias latas a unos 7m de distancia de una línea. Divididos en dos equipos (atacantes y defensores). El 1º de los atacantes, lanza la pelota para derribar al menos una de las latas apiladas. Si no lo consigue lanza el 1º del otro equipo y así sucesivamente hasta que todos hayan fallado. Pero si lo logra, los jugadores se pasan la pelota para tratar de dar a alguno de los del otro equipo que mientras estarán intentado reconstruir la torre de latas.