



Entrepreneurship
a Serious Game

UN NUEVO PROYECTO ERASMUS+ EL EMPRENDIMIENTO: ¿UN JUEGO SERIO?

El emprendimiento es un tema serio pero, ¿es un juego? Un nuevo proyecto ERASMUS+ financiado por la Unión Europea tiene por objetivo demostrar que sí lo es.

Para todas las empresas que quieren crecer, innovar, acceder a nuevos mercados y perdurar, las habilidades emprendedoras son de vital importancia para sus empleados, y no sólo para futuros emprendedores. Además de aumentar el número de nuevas empresas, las competencias de emprendimiento también conducen al éxito de las mayores compañías europeas.

¿Cuáles son estas competencias? Y ¿Cómo se pueden desarrollar?

El proyecto ESG se ha dirigido a empresas de cinco países europeos para obtener respuesta a estas dos preguntas. Esta acción investigadora dará como resultado lo que se conoce como marco de competencias, que identifica y describe un conjunto de habilidades y las organiza por niveles. Este marco ayudará a las empresas, centros educativos, y escuelas de Formación Profesional a desarrollar programas de aprendizaje y materiales de enseñanza ante la creciente demanda de competencias de emprendimiento e intraemprendimiento.

¿Un juego? Sí un juego de emprendimiento on-line basado en las habilidades clave que se identifican y definen en el marco de competencias. Divertido para jugar, el “serious game” atraerá a los estudiantes y desarrollará sus competencias o habilidades internacionales.

Este juego interactivo se desarrollará y comercializará en Austria, República Checa, España, Países Bajos y el Reino Unido. Estará disponible de forma gratuita y se diseñará para que se pueda competir entre jugadores de diferentes países.

UN JUEGO ON-LINE QUE SE TOMA EN SERIO EL EMPRENDIMIENTO, PARA QUE LOS JÓVENES PUEDAN DESARROLLAR HABILIDADES DE EMPLEO QUE NECESITARÁN EN UN FUTURO.



El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación (comunicación) es responsabilidad exclusiva de su autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida

