

Grado  
Superior

Artes  
plásticas  
y diseño

# Técnica//o superior en animación

Nafarroako  
Gobernua  Gobierno  
de Navarra



UNIÓN EUROPEA  
EUROPAR BATASUNA

Fondo Social Europeo  
Europako Gizarte Funtza  
El FSE invierte en tu futuro  
EGFk zure etorkizunean inbertitzen du

# Técnica/o superior en animación

## Tu futura profesión

Cuando termines este ciclo formativo estarás cualificada/o para desarrollar las siguientes actividades profesionales:

- Comunicar mensajes eficientemente mediante el lenguaje plástico y visual.
- Elaborar proyectos de comunicación visual mediante imagen animada que integre, en su caso, elementos persuasivos, informativos e identificativos.
- Planificar y elaborar proyectos de animación adecuados a las especificaciones narrativas y técnicas previamente determinadas.
- Seleccionar y gestionar las fuentes y recursos óptimos para la realización del proyecto de animación.
- Comunicar mensajes mediante imagen animada para los diferentes medios de difusión.
- Establecer los controles de calidad correspondientes en cada fase del proceso proyectual.
- Considerar en el proyecto de animación los procesos de post-producción más adecuados.
- Conocer y cumplir la normativa específica que regula las realizaciones de comunicación audiovisual.
- Coordinarse de manera eficaz para el desarrollo del proyecto de animación.

**Realizar proyectos de animación, personales o por encargo de empresas, instituciones u otros profesionales.**

**Planificar la realización del proyecto de animación mediante la definición de los aspectos expresivos, funcionales y técnicos.**

**Valorar y hacer posible la elaboración del trabajo en equipo.**

**Organizar y llevar a cabo las diferentes fases del proyecto y los controles de calidad correspondientes para garantizar que expresa de forma óptima los objetivos comunicativos del mismo.**

### ¿QUÉ DEBES TENER EN CUENTA?

La persona con esta titulación desarrolla su actividad como profesional autónomo y como trabajador por cuenta ajena. Ejerce sus competencias por encargo de las propias entidades, como asociado o como integrante en equipos de realización y producción audiovisual. Puede ejercer en sus competencias como creador independiente o realizador de ideas o guiones de otros profesionales.

Ejerce su profesión en el sector público o privado, en empresas relacionadas con la comunicación: productoras de cine, productoras de televisión, agencias de publicidad, editoriales y estudios de diseño.

Realiza proyectos propios como actividad artística independiente.



+ INFO

T 848 42 66 16 | 848 42 64 00

[www.educacion.navarra.es/web/dpto/artes-plasticas-grado-superior](http://www.educacion.navarra.es/web/dpto/artes-plasticas-grado-superior)

# Artes plásticas y diseño

Las ocupaciones y puestos de trabajo más relevantes son los siguientes:

- Realización de películas de animación independientes o integradas en producciones audiovisuales o multimedia en la industria de la cultura y el entretenimiento.
- Elaboración de guiones propios o adaptaciones de textos ajenos para piezas de animación.
- Creación de escenarios, fondos, objetos y/o personajes.
- Creación de fotogramas clave para definir la representación.
- Realización de dibujos de intercalación. Modelado y representación de los elementos que conforman la animación 2D o 3D.
- Animación, iluminación, coloreado de las fuentes generadas y ubicación de las cámaras virtuales.
- Renderización.

## MÓDULOS DEL CICLO

---

- Fundamentos de la representación y la expresión visual.
- Teoría de la imagen.
- Medios informáticos.
- Lenguaje y tecnología audiovisual.
- Fotografía.
- Guión y estructura narrativa.
- Técnicas de animación.
- Proyectos de animación.
- Inglés I.
- Historia de la animación.
- Dibujo aplicado a la animación.
- Proyecto integrado.
- Formación y orientación laboral.
- Fase de formación práctica en empresas, estudios o talleres.